Тема : **Игра в кости** (13)

1. Взаимодействие пользователя с программой происходит через консоль

1. Пользователю предоставляется возможность прочитать правила игры.

Правила игры: Каждый ход начинается с броска сразу 5 кубиков. После того бросок анализируется на наличие очковых комбинаций. Очки приносят кубики достоинством 1 (10 очков) и 5 (5 очков),а также 3 и более кубика одного достоинства, выпавшие в текущем броске. При этом 3 одинаковых кубика дают очки по номиналу кубика умноженного на 10(т.е. три четверки дадут 40 очков, а три единицы 100),четыре на 20, пять на 100. По достижении 1000 очков одним из игроков игра заканчивается.

1. Пользователь выбирает один из двух режимов игры (игра против компьютера или игра для 2х игроков )
2. Производится бросок костей (пяти)
3. Выводятся игральные кости с помощью псевдографики, имя игрока бросавшего кости, и сумма набранных очков
4. По достижении 1000 очков одним из игроков выводятся имя победителя и предложение сыграть ещё раз.